El Kid Pix és un entorn orientat als infants per treballar activitats de disseny gràfic i animació. A més de les possibilitats de fer dibuixos lliures, l'alumne té al seu abast unes biblioteques d'imatges per fer els fons dels dibuixos, petits dibuixos per estampar, sons i pel·lícules que pot utilitzar en tot moment en les seves composicions.

En obrir el programa us surt la pantalla del Taller de pintura, a partir de la qual podeu accedir a les diferents aplicacions de l'entorn.

- 1. Executeu el programa Kid Pix:
 - Observeu si teniu a l'escriptori aquesta drecera del programa.
 Si és així, feu doble clic per a executar el programa.
 - També es pot executar a partir del botó Inici o Comença | Programes i cerqueu el programa Kid Pix.
- 2. Apareixerà la pantalla de presentació
- 3. Si no voleu escoltar la música, podeu prémer la tecla Esc.
- A continuació, si és la primera vegada que executeu el programa, heu d'escriure el vostre nom i premeu el bóto Entra.
- A partir d'ara, el vostre nom apareixerà en una llista. Seleccioneu-lo i premeu el botó Entra. Obtindreu el mateix resultat si feu doble clic a sobre del vostre nom.
- 6. Una vegada identificats, us apareixerà la pantalla corresponent al Taller de pintura.
- 7. Visualitzeu les diferents zones de la pantalla, així com les eines que disposa el programa.
- 8. Desplegueu els diferents menús.
- Activeu el mode Menuts: Desplegueu el menú Controls i escolliu l'opció Activa el mode Menuts. Què observeu?







Les eines de creació:

• Eines per dibuixar

Ŵ	Amb les quatre eines de dibuix podreu traçar diferents tipus de línies. Podeu optar per un traçat lliure, línies rectes, línies corbes, dibuixar polígons, figures ovalades o rectangulars.
Dibuixa	Guix Retolador
	Llapis Ceres

Eines per pintar



Eines de la biblioteca

Imatges de fons	Molts dels elements que dibuixeu quedaran inserits a la imatge de fons i formarà part d'aquesta. Quan canvieu la imatge de fons, aquests elements desapareixeran, i la nova imatge de fons ocuparà el seu lloc.
Adhesius	Un adhesiu destaca a la vostra creació artística com un globus enmig de molta gent. Podeu canviar-li la mida, girar-lo o desplaçar-lo fins a una altra posició. Els Adhesius són imatges que podeu fusionar a la vostra creació artística. No esdevenen part de la imatge de fons si no és que els fusioneu.
Sons	Podeu afegir un so de la biblioteca de sons del Kid Pix, importar-lo o enregistrar-lo. Si enregistreu el vostre propi so o l'importeu, aquest s'afegirà a la carpeta Els meus sons de la biblioteca de sons.
Animacions	Quan executeu la vostra pàgina acabada, les animacions es mouran com si fossin dibuixos animats. Podeu arrossegar-les fins a qualsevol lloc de la vostra creació artística.
Segells	Useu l'eina Segells per estampar animals i altres formes a la vostra creació artística.

Eines d'esborrar

Goma	La Goma grossa esborra tota la imatge, però no esborra les textures de paper ni els sons que heu afegit. La Goma petita esborra allò que toqueu amb el cursor del ratolí i en el seu lloc hi deixa un espai en blanc.
	Goma grossa Goma petita
(i) Desfer	Desfà la darrera acció que heu fet. Si hi feu clic un altre cop, es restaurarà allò que acabeu d'esborrar.
Esborra tot	Esborra tota la creació.

Eina manipula



Altres eines



TASTETS TIC Kid Pix

Si passeu el punter del ratolí per damunt de les eines, aquest adopta la forma de mà. Feu clic a sobre d'una eina, observeu que apareix, en forma d'etiqueta, el seu nom i a la part inferior de la pantalla es mostra la safata de l'eina. Les diferents eines tenen un so associat, en qualsevol moment es pot desactivar, per fer-ho:

- Desplegueu el menú Controls i escolliu l'opció Desactiva el sons de les eines. Per tornar-lo a activar, accediu al menú Controls | Activa el sons de les eines.
- Altres icones del Taller de pintura.

Per anar al Projector de diapositives, feu clic a la icona que hi ha al Taller de pintura o desplegueu el menú Controls i escollir l'opció Al Projector de diapositives.
Podeu començar amb una pàgina en blanc o usar la Màquina d'idees com si es tractés d'un llibre electrònic per pintar.
Permet executar les animacions, els sons i les pel·lícules insertades en una creació artística.

Les eines per dibuixar

Amb les eines per dibuixar podreu traçar diferents tipus de línies. Hi ha quatre eines de dibuix: Llapis, Guix, Ceres i Retolador. Podeu optar per un traçat lliure, línies rectes, línies corbes, dibuixar polígons, figures ovalades o rectangulars.

Altres procediments a treballar en aquesta pràctica:

- Eina Colors.
- Importar una textura de paper.
- L'eina Desfer i la Goma d'esborrar.
- Desar la creació i exportar en format JPG.

Desenvolupament de la pràctica

- 1. Executeu el programa Kid Pix:
 - Observeu si teniu a l'escriptori la drecera del programa. Si és així, feu doble clic per a executar el programa.
 - També es pot executar a partir del botó Inici o Comença | Programes i cerqueu el programa Kid Pix.

2. Us apareixerà la pantalla del Taller de pintura. Feu un clic a sobre l'eina Dibuixa . A la part inferior de la pantalla, apareix la safata de l'eina.





- 3. Escolliu un color, fent clic a l'eina Colors, i dibuixeu amb les eines de la safata, diferents formes canviant el gruix.
- 4. Feu clic a l'eina Llapis, escolliu el gruix, per exemple el gruix mitjà, i a continuació feu clic a sobre de la forma Traçat lliure.
- 5. Situeu el punter del ratolí a la pantalla de treball del Taller de pintura, observeu que el punter del ratolí adopta la forma de llapis . Mantenint premut el botó esquerre del ratolí dibuixeu traços.

TASTETS TIC Kid Pix

Les textures de paper

Podeu canviar la textura del fons de la vostra creació artística. Si després hi dibuixeu a sobre amb les Ceres, Retolador o Guix, veureu com es forma una imatge damunt de la textura.

- 1. Importeu una textura de paper, per fer-ho:
 - Desplegueu el menú Agrega i escolliu l'opció Importar una textura de paper...
 - Us apereixerà la safata de textures.



- 2. Feu clic a sobre d'una textura.
- 3. Feu clic a l'eina Guix i a continuació feu clic al gruix gran. Per últim, feu clic a la forma Rectes i dibuixeu una recta vertical. Ara el punter del ratolí adopta una altra forma.
 - Si en qualsevol moment, no us agrada quelcom que acabeu de fer, feu clic a l'eina **Desfer** (desfà l' última acció realitzada). Si torneu a fer clic torna a aparèixer. Aquest procediment també es pot portar a terme des del menú **Edició | Desfés Dibuix** o **Ctrl+Z**.
- 4. Feu clic a l'eina **Ceres**, observeu com el punter adopta la forma. Canvieu de gruix i dibuixeu una corba:
 - Per dibuixar una corba, feu clic a la forma Corba i manteniu premut el botó del ratolí mentre traceu una línia. Deixeu anar el botó del ratolí i corbeu la línia tant com vulgueu. Per acabar, premeu el botó esquerre.
- 5. Dibuixeu formes buides i plenes amb l'eina Retolador. Per fer-ho:
 - Feu clic a l'eina **Retolador**, el punter adopta la forma . Canvieu de gruix i feu clic a la forma **Rectangle** i en dibuixeu un. Amb aquesta forma podeu dibuixar un quadrat perfecte, si manteniu premuda la tecla **Majús** al mateix temps que dibuixeu amb la forma Rectangle.
- 6. Amb la mateixa eina, dibuixeu:
 - Una figura ovalada buida. Si voleu dibuixar una cercle, teniu que prémer la tecla Majús al mateix temps que dibuixeu amb aquesta forma.
 - Per dibuixar un polígon, feu clic a la forma **Polígon ple**. Traceu els costats, feu un clic quan vulgueu acabar cada costat, i finalment feu clic al punt d'inici.
 - Podeu fer el mateix amb la forma Polígon buit.

Les gomes d'esborrar

Si voleu fer algun retoc a la vostra creació artística que acabeu de fer, utilitzeu la goma petita, aquesta eina esborra allò que toqueu amb el punter del ratolí i en el seu lloc hi deixa un espai en blanc.

- Feu clic a l'eina Goma d'esborrar, a la part inferior de la pantalla us apareixerà la safata de l'eina.
- Formes Goma petita Mides
- 2. Activeu la Goma petita, escolliu una mida i una forma. Observeu que al portar el punter a l'àrea de treball, aquest adopta la forma de l'eina. Esborreu si és el cas.

Desar la vostra creació

- 1. Una vegada heu acabat, desplegueu el menú Fitxer i escolliu l'opció Desa o bé Ctrl+S.
- 2. Us pareixerà la finestra diàleg, **Anomena i desa el dibuix**, a l'apartat **Nom:** escribiu el nom, per exemple *dibuix*.
- 3. El programa li afegirà l'extensió kpx. Aquests fitxers solament es poden visualitzar amb el programa Kid Pix.

Si voleu que la vostra creació es pugui visualitzar amb un altre programa de dibuix, o bé es pugui insertar en una pàgina web, cal que ho exporteu en un altre format, per exemple **JPG**. Per fer-ho:

 Accediu al menú Fitxer | Exporta..., de la finestra que apareix, desplegueu el formulari de l'apartat Tipus: i escolliu JPEG Picture (*.JPG). Poseu-li un nom i premeu el botó Desa.

Les eines per pintar

Amb les eines per pintar podeu aplicar diferents efectes realistes i surrealistes a la vostra creació artística. Podeu escollir entre el Pinzell, el So artístic i l'Esprai. Cada eina ofereix dues modalitats.

Desenvolupament de la pràctica

- 1. Executar el programa Kid Pix.
- 2. Una vegada us heu identificat (usuari), us apareixerà el Taller de Pintura. Feu un clic a sobre l'eina Pinta . A la part inferior de la pantalla, apareix la safata de l'eina. En el cas que no estigui activada la eina Pinzell, feu clic a sobre.
 - Eines Realista Opció activada Safata anterior Número de safata Pinzell Gruix Tocat de l'ala Opcions de pintura
- 3. Escolliu una mida del pinzell (Gruix), el mode Realista i una opció de pintura.
 - Si voleu canviar de color, feu clic a l'eina Colors. Arrossegueu el punter del ratolí a l'àrea de dibuix, observeu que adopta la forma de l'eina. Pinteu mantenint premut el botó esquerre al mateix temps que desplaceu el ratolí. Us adonareu que el pinzell en mode Realista pinta com un pinzell real.
- 4. Canvieu de color, gruix, opció de pintura i seguiu pintant. Podeu passar a la safata posterior o anterior, fent clic a les fletxes.
- 5. Feu clic al mode Tocat de l'ala (crea efectes màgics). Escull color, gruix i una opció de pintura i, a continuació, pinteu.
 - Si en qualsevol moment, no us agrada quelcom que acabeu de fer, feu clic a l'eina Desfer (desfà l' última acció realitzada). Si torneu a fer clic torna a aparèixer. Aquest procediment també es pot portar a terme des del menú Edició | Desfés Dibuix o Ctrl+Z.
- 6. Aneu a la safata 04, mitjançant les fletxes . Feu clic a l'opció de pintura Text ABC i desplaceu el punter del ratolí a l'àrea de dibuix. Mantenint premut el botó esquerre del ratolí, pinteu. Observeu que esteu pintant lletres. Amb aquesta opció les lletres esdevenen part de la imatge de fons. Un cop afegides a la vostra creació artística, no podeu canviar-les. Podeu personalitzar aquesta opció, per fer-ho:
 - Desplegueu el menú Eines i escolliu l'opció Editor de l'eina Text ABC... Us apareixerà una finestra diàleg, escriviu, per exemple *Benvinguts al Kid Pix* i posteriorment feu clic al botó Accepta.





```
CRP –Garraf
```

El so artístic

- 1. Aneu a crear un nou dibuix (nova creació): Menú Fitxer | Nou
- 2. Feu clic a l'eina So artístic. Us apareixerà la safata.
- Si el vostre ordinador disposa d'un micròfon, podeu incloure so artístic, veus, cançons, El mode Desplaça amb el ratolí permet fer el traç amb el ratolí. El



mode Mans lliures permet fer el traç amb el so.

- 4. Fer finalitzar exporteu la vostra creació en un fitxer Stand Alone Page (*.EXE) des del menú Fixer | Exporta...
 - Aquest ftxer és un executable, per tant, per visualitzar el seu contingut no cal tenir instal·lat cap programa de dibuix.

Els esprais

- 1. Aneu a crear un nova creació.
- 2. Feu clic a l'eina Esprai. Us apareixerà la safata.
- Amb el mode Formes en 3D podeu dibuixar globus tridimensionals, llaminadures, formes o animalons. Amb els Pinzells animats podeu



dibuixar globus, bombolles i criatures que ballen, volen, salten o es mouen amb gran rapidesa. Utilitzeu el dos modes i pinteu amb diferents opcions de pintura. Exporteu la vostra creació en format JPG des del menù Fitxer | Exporta

L'eina Galleda

Les galledes permeten omplir una determinada àrea de la vostra creació artística. Són els caràcters de farciment. Hi ha tres tipus de galledes: la galleda de Color pla omple l'àrea indicada amb un únic color; la de Degradat l'omple amb diversos colors, i la de Motiu, amb una pauta multicolor.

- 1. Feu un clic a sobre l'eina Màquina d'idees .
- 2. De la finestra diàleg Màquina d'idees, cerqueu el fitxer Nina.kpx, que es troba a la carpeta Manualitats | Nines de paper. Per poder visualitzar la imatge, abans d'obrir-la, activeu Vista prèvia. Tot seguit, feu clic al botó Obre.

Acolorir aquest retallable i imprimir-lo

- 1. Feu clic a l'eina Galleda. Us apareixerà la safata.
- Per mitja de les diferents galledes i opcions de pintura, acoloriu el retallable, tenint el compte el següent:



- La galleda de Color pla usa el color actual que hi ha al seleccionador de color.
- La galleda de Degradat no usa el color actual que hi ha al seleccionador de color. Quan ompliu un espai amb aquesta galleda, podeu mantenir el botó esquerre del ratolí premut damunt la vostra creació artística mentre apareix la combinació. A continuació, i sense deixar anar el botó, moveu el punter del ratolí perquè canviï els colors barrejats dintre de l'àrea que voleu omplir.
- La galleda de Motiu no usa el color actual que hi ha al seleccionador de color. Podeu triar una pauta multicolor.

Pinta (26)

Plantilles de números (11)

Plantilles divertides (3)

Poemes de colors (4)

Postals i invitacions (14)

Quina por (16)

Uneix els punts (8)

Varis (16)

 \mathcal{O}

Les eines de la biblioteca

A la Biblioteca del Kid Pix trobareu un munt d'elements interessants (Imatges de fons, adhesius, animacions, segells de goma i sons) que podreu afegir a la vostra creació artística.

- 1. Executeu el programa Kid Pix.
- 2. Us apareixerà la pantalla del Taller de pintura. Feu un clic a sobre l'eina Imatge de fons . A la part inferior de la

pantalla, apareix la seva safata corresponent.

La biblioteca té una sèrie d'imatges classificades per



temes (carpetes), cada carpeta conté un nombre d'imatges. Mitjançant les fletxes de desplaçament podeu canviar de carpeta, ara bé, si voleu visualitzar-les totes, situeu el punter del ratolí a sobre de la carpeta, adoneu-vos que el punter Natura (30) adopta la forma de . Mantenint premunt el botó esquerre del Pasqua (2)

ratolí, desplaceu el punter en direcció de la flexa que apareix. Vegeu figura 2.

- 4. Escolliu, per exemple, Natura (30), aquest número indica les imatges que hi ha repartides en grups (safates) de 7 imatges. Si feu clic a sobre de les diferents opcions, us apareixerà el nom de la imatge. Per exemple, feu clic sobre la imatge Bosc. Vegeu figura 1
- 5. Inseriu aguesta imatge. Per fer-ho: Mantenint premut el botó esquerre del ratolí, arrossegueu l'imatge a l'àrea de dibuix. Observeu, que com a fons de la vostra creació, us apareix la imatge.
- 6. Sobre aquest escenari podeu insertar altres biblioteques que disposa el programa (adhesius, animacions, segells de goma i sons).

Els adhesius

- 1. Inserir un adhesiu:
 - Feu clic a sobre l'eina Adhesiu . Escolliu la carpeta Natura. A la safata 02 hi trobareu l'adhesiu Empremtes de felí, arrossegueu-lo a l'àrea de dibuix.



- Desplaceu l'adhesiu fent clic al damunt i arrossegueu-lo. Proveu de canviar la mida, gireu-lo de dalt a baix i d'esquerra dreta. Vegeu figura 3.
- 3. Si en qualsevol moment el voleu esborrar, feu-hi clic al damunt i premeu la tecla Supr.
- 4. Afegiu algun altre amb mides diferents.
- 5. Els Adhesius no esdevenen part de la imatge de fons si no és que els fusioneu. Per fusionar (integrar l'adhesiu a la imatge de fons), feu-hi clic al damunt i tot seguit desplequeu el menú Èines i escolliu l'opció Fusiona adhesius... Us apareixerà una finestra diàleg, feu clic al botó Selecciona, si voleu aplicar l'acció només a l'adhesiu seleccionat o a Tot (si teniu més d'un i us interessa fusionar-los tots).
- Deseu la vostra creació artística des del menú Fitxer I Desa o Ctrl+S.

Les animacions

- 1. Afegiu una animació:
- Feu un clic a sobre l'eina Animacions . Escolliu, per exemple, la carpeta Natura. A la safata 01 hi trobareu l'animació Ocells, arrossegueu-la a l'àrea de dibuix. Per desplaçar-la, feu clic al damunt i desplaceu el punter del ratolí. Feu clic per deixar-la anar.
- 3. Canvieu la mida de l'animació per mitjà dels botons .
- ×
- 4. Per poder visualitzar l'animació sense interrupcions, feu clic al botó. Per aturar-la, torneu a fer clic al mateix botó. Feu clic al botó per visualitzar-la amb interrupcions.Cada cop que feu clic, l'animació avançarà fins al quadre següent.
- 5. Per eliminar una animació, feu-hi clic al damunt i premeu la tecla Supr.
- 6. Afegiu una altra animació.
- 7. Per visualitzar la vostra creació artística:
 - Feu clic al botó Comença , cada animació de la pàgina cobrarà vida. Feu clic al botó Atura quan vulgueu fer una pausa.

Els segells de goma

Useu l'eina Segells per estampar animals i altres formes a la vostra creació artística.

- 1. Afegiu un segell:
 - Feu un clic a sobre l'eina Segells de goma per accedir a la safata dels segells.
 - Escolliu, per exemple, la carpeta Natura. Feu clic a un segell i a continuació cliqueu a la vostra creació artística. Una vegada estampat, podreu desfer aquesta acció mitjançant l'eina Desfer.
 - Afegiu-ne més i canvieu la mida. Observeu que queden una mica pixelats si utilitzeu la mida més gran.



Exportar la creació en format SWF

Podeu exportar una còpia de la vostra creació artística. D'aquesta manera, qualsevol usuari/ària que no tingui el programa Kid Pix podrà veure-la. A més, vosaltres mateixos podreu obrir-la amb un altre programa.

1. Accediu al menú Fitxer | Exporta..., a l'apartat Tipus: escolliu Flash File (*.swf), poseu-li un nom i per últim premeu el botó Desa.

Importació d'una imatge de fons

Podeu importar una imatge en format BMP, GIF, JPG o PICT, realitzada amb un altre programa de dibuix, o bé baixada d'Internet, i usar-la com a imatge de fons. Per fer-ho:

- 1. Aneu a crear un nou dibuix (nova creació): Menú Fitxer | Nou.
- 2. Aneu al menú Agrega | Importa un imatge de fons...
- 3. Us apareixerà la finestra diàleg Importa l'escenari. Cerqueu la vostra imatge i escolliu el format de la imatge, a l'apartat Tipus. Elegiu una de les opcions següents:
- 4. Més petita/grossa fins a omplir tota l'àrea de dibuix: allarga o fa més petita la imatge perquè ocupi tota la imatge de fons. És possible que la imatge quedi un xic deformada.

- 1. Executeu el programa Kid Pix:
- 2. Una vegada a dins del programa Kid Pix, apareix la pantalla que s'anomena Taller de pintura.
- 3. Feu clic a la icona Al Projector de diapositives situada a la part inferior dreta de la pantalla. També és pot fer el mateix procediment des del menú Controls | Al Projector de diapositives.

Podeu visualitzar les etiquetes col·locant el punter del ratolí a sobre de cada icona.

Crear una nova presentació

- 1. Cada casella (diapositiva) del Projector de diapositives pot contenir una creació artística (imatge) realitzada prèviament al Taller de pintura, o bé, importada des d'aquest, i desada amb format Kid Pix, per tant són fitxers amb extensió kox (solament es poden visualitzar amb les aplicacions del programa Kid Pix "Taller de pintura" i "Projector de diapositives").
- 2. Observeu que per defecte la casella activa és la primera (té un contorn de color vemell).
- 3. Aneu a insertar imatges (en aquesta pràctica utilitzareu les imatges de la Màquina d'idees), per fer-ho:
 - Feu clic al botó de la primera diapositiva. Apareix la finestra diàleg Carrega el dibuix, cerqueu la carpeta Màguina d'idees | Ciència i natura | Animals i escolliu el fitxer Aranya.kpx. Ja teniu la primera imatge a la primera diapositiva.
- Inseriu dos o tres imatges més seguint el procediment abans explicat. 4. Una vegada inserides les imatges, podeu visualitzar la presentació de les diapositives,
- prenent el botó Comenca. Podeu observar que cada diapositva va passant en un temps determinar (en aquest cas 7 segons) i no conté cap efecte de transició ni cap so associat. Si desitgeu aturar la presentació abans de la seva finalització, podeu prémer la tecla Esc.
- 5. Podria ser que vulguéssiu canviar l'ordre de les diapositives, per tant cal desplacar-les, per fer-ho:
 - Situeu el punter del ratolí a sobre de la diapostiva que voleu desplaçar i mantenint premut el botó esquerre del ratolí, desplaceu-la al lloc que us interessi.
- 6. Per esborrar una diapositiva, desplaceu-la fins a la Paperera o bé seleccioneu-la i premeu la tecla Supr.

- 5. Canvi de mida: allarga o fa més petita la imatge perquè ocupi tot l'espai de la imatge de fons que sigui possible, sense deformar la imatge. És probable que quedi un marc de color blanc al voltant de la imatge.
- 6. Mida original: la imatge queda col·locada tal com ha estat dibuixada, sense fer-se més petita ni més gran.
- 7. Mosaic: apareixen petites versions de la vostra creació artística que emplenen tota l'àrea de treball.
- 8. Si activeu l'opció Afegeix també a la Biblioteca, aquesta us apareixerà a la carpeta Les meves imatges de fons. Podeu comprovar-lo des de l'eina.
- 9. Per últim, feu clic al botó Obre per importar la imatge com a nova imatge de fons.

El projector de diapositives

Entrar al Projector de

diapositives

TASTETS TIC Kid Pix



Botó Insereix

•

٠

12

tiva Buida

1

11

2

.

10

Personalització de la projecció de diapositives

- 1. Quan està activada una diapositiva, a la part superior central us informa del nom de la imatge insertada. Feu clic a la segona diapositiva, observeu a la part central que el nom és un altre.
- La diapositiva a la qual es vol fer canvis ha de estar activada (té com a contorn un rectangle de color vermell). En principi, teniu activada la primera diapositiva, si voleu activar una altra diapositiva, feu clic amb el botó esquerre a sobre. Feu clic a sobre de la icona Transicions de les

diapositives , apareixeran les opcions que podeu personalitzar.

Efectes de transició

Canvieu, d'aquesta presentació, els efectes de transició. Per fer-ho:

 Feu clic al botó . Escolliu un efecte de transició visual. La llista de la part inferior mostra el so per a cada efecte visual. Podeu configurar-lo com a la figura 5. Feu clic al botó Vista preliminar per veure com queda. Per últim premeu el botó Accepta.

Configuració de l'interval

- 4. Feu clic al botó 7 Segons, per defecte el programa assigna un interval de temps de 7 segons, ara bé, podeu canviar aquesta configuració de l'interval a cada una de les diapositives que conté la presentació. Vegeu figura 6
 - Si activeu Temps escriviu quants segons voleu que duri l'interval entre aquesta diapositiva i la següent. Aquesta opció ha d'estar activada si es vol exportar en format de pel·licula per tal de visualitzar-la amb el Quick Time.
 - Activeu Clica amb el ratolí per indicar al Projector de diapositives que esperi fins que feu clic al ratolí abans de mostrar la diapositiva següent.
 - Activeu Teclat per indicar al projector que esperi fins que premeu qualsevol tecla (excepte la tecla Esc) abans de mostrar la diapositiva següent.
 - Activeu Després de llegir el text per indicar al projector que llegeixi tot el text que conté la diapositiva i que després mostri la diapositiva següent.
- 5. Per finalitzar, feu clic al botó Accepta.
- 6. Per poder visualitzar el canvis que heu fet, feu clic al botó 🗾

La Batedora

La Batedora barreja la vostra creació artística de forma automàtica.

1. Feu clic a l'eina Batedora .Us apareixerà la safata.







Selecciona transició i so



- 2. Feu clic a la Megabatedora i escolliu un motiu per barrejar tota la creació. Aneu canviant de motius i observeu les barreges.
- 3. Tot seguit, feu clic a la Minibatedora (aquesta barreja només l'àrea que arrossegueu amb el ratolí). Escolliu gruix i motius i divertiu-vos amb els resultats.

L'eina Manipula

Useu l'eina Manipula per recollir elements i desplaçar-los, retallar-los, copiar-los i enganxar-los.

- Aneu a crear un nou dibuix (nova creació):
 Menú Fitxer | Nou
- 2. Inserteu a l'àrea de dibuix una imatge de fons de qualsevol carpeta i tot seguit un adhesiu.
- 3. Feu un clic a sobre l'eina Manipula . Us apareixerà la safata, tot seguit, feu clic a la Mà.



F

- 4. Seleccioneu l'adhesiu que teniu a l'àrea de treball i feu clic al botó 🥌 . Tot seguit, feu clic al botó 💽 . Observeu que teniu una copia del mateix. Desplaceu-lo a un altre lloc, i li canvieu la mida.
- 5. Feu clic a l'eina Tisores, us apareixerà la safata de l'eina.



6. Useu l'eina Tisores per retallar una part de la vostra creació artística i enganxar-la en un altre lloc. Feu clic a les diferents opcions i comproveu els resultats.

PD

Aquests apunts són un resum dels materials de formació del curs en centre "Formació TIC en centres educatius, nivell 2"

Això és tot....?

No!!! Amb aquesta sessió heu pogut veure unes quantes possibilitats del Kid Pix, ara us toca a vosaltres anar-ne descobrint de noves. Experimenteu sense por que és com realment se n'aprèn i si descobriu alguna activitat interessant i que us funciona, feu-nos-ho saber i així la podrem compartir.

Sort!!!

CRP-Garraf crp-garraf@xtec.cat www.xtec.cat/crp-garraf